**新手引导**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| Juno |  | 2022-8-18 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 新手引导结构简介

### 新手引导由若干个【组】构成

* 读GuideGroupConfig【新手引导组配置】

### 每个新手引导【组】内，由若干个【步骤】构成

## 新手引导组的状态

### 未触发

* 每个【新手引导组】初始均处于未触发状态

### 已触发未完成

* 当新手引导组被触发后，只要还未完成，则一直处于本状态

### 已退出未完成

* 当新手引导组被退出后，只要还未完成，则一直处于本状态

### 已完成

* 当新手引导组达成完成条件后【通常是执行完组内最后一步】，则状态变更为已完成

## 新手引导组的触发

### 满足触发条件自动触发

* 当该【新手引导组】处于【未触发】状态时
  + 若满足GuideGroupConfig【新手引导组配置】表的【触发条件数组】
  + 则触发该组，并将其状态置为【已触发未完成】
* 当该【新手引导组】处于【已触发未完成】状态时
  + 若该【新手引导组】并未被执行
  + 且满足GuideGroupConfig【新手引导组配置】表的【触发条件数组】
  + 则先弹板，与玩家确认是否要重新开始该组新手引导的触发
    - 如果是：重新触发该组
    - 如果否：将该组状态置为【已退出未完成】

### 玩家手动触发

* 玩家在【设置界面内】，可以手动触发满足条件的新手引导组
  + GuideGroupConfig【新手引导组配置】表的【是否可重玩】为True
  + 且状态不为【未触发】

### 同一时间只能触发一个新手引导组

## 新手引导组内步骤的执行

### 当新手引导组被触发后，依次执行组内各步骤

* 各步骤逻辑由前端写死
* 同一时间只能执行一个新手引导步骤

### 某些玩法的引导，需要后端进行针对性特化

* 具体见摩客流程

## 新手引导组的退出

### 如果该【新手引导组】可以被退出

* 读GuideGroupConfig【新手引导组配置】表的【是否可退出】

### 在新手引导组的执行过程中，玩家可以手动点击【退出】按钮，退出本组引导

* 若该组的状态未处于【已完成】时
* 将该组的状态置为【已退出未完成】，并向后端同步

## 新手引导组的完成

### 前端执行到组内最后一步时，完成该新手引导组

* 前端向后端发送该组【已完成】的消息，并自动替玩家领奖
  + 读GuideGroupConfig【新手引导组配置】表的【完成奖励内容】
  + 如果玩家还在持续的新手引导中，则前端缓存该领奖
  + 当玩家退出/结束了新手引导时，弹出奖励面板
    - 点击领取按钮后，玩家的金币才会有增加
    - 如果多个奖励未表现，则合并表现

## 埋点相关

### 需要记录【新手引导组】的组状态

### 需要记录【新手引导组】内的每个步骤的完成状态

# 配置相关

## GuideGroupConfig【新手引导组配置】